



KANTJIL IS JARIG

DOCENTENHANDLEIDING



VOOR WIE

Leerlingen van Groep 1-2 (PO)

LEERDOELEN

- Kleuters spelenderwijs kennis laten maken met Museum Volkenkunde.
- Benoemen en herkennen van verschillende dieren en dansen als dieren.

SLUIT AAN BIJ

Kerdoelen: 1 (Nederlands), 47 (Ruimte), 54, 56
(Kunstzinnige oriëntatie)

21st century skills: creatief denken, communiceren,
samenwerken

BEZOEKADRES

Museum Volkenkunde
Steenstraat 1
2312 BS Leiden

CONTACT

Afdeling reserveringen
088-0042830

reserveren@volkenkunde.nl

VOORBEREIDINGSLES

ONGEVEER 20 MIN

POWERPOINT

De voorbereidende les bestaat uit een powerpointpresentatie. Onder iedere dia staat een toelichting. Als je de toelichting wilt uitprinten, kies je voor de afdrukinstelling **notitiepagina's**. De icoontjes voor film- of geluidsfragmenten werken alleen als de PowerPoint in de voorstellingsmodus staat.

BENODIGDHEDEN

- Digibord met geluid en internetverbinding

TIJDSINDELING

INTRODUCTIETIJD

3 MIN > slide 1 t/m 3

OVER HET PROGRAMMA

10 MIN > slide 4 t/m 12

VIDEO 1: KANTJIL

30 SEC > slide 4

VIDEO 2: DE PIÑATA

30 SEC > slide 7

LIED OEFENEN

5 MIN > slide 11

MUSEUMBEZOEK

60 MIN

GROEPSINDELING

Om het programma soepel te kunnen starten is het prettig als de leerlingen al zijn ingedeeld in groepen van maximaal 15 leerlingen. Per 6 leerlingen zorgt de school voor minimaal 1 begeleider. Een begeleider of leerkracht zal de rol van Kantjil spelen op het feestje.

ONTVANGST

In het museum worden jullie ontvangen door een museumdocent. Hij/zij zal wijzen op de balie waar de groep aan gemeld kan worden. De museumdocent wijst ook op de garderobe, de toiletten en de huisregels. Hierna wordt de groep meegenomen het museum in.

PROGRAMMA

De klas verzameld binnen aan de ingang. Bij een groep van meer dan 15 kinderen worden ze na een korte introductie in 2-en gesplitst en gaan uiteen. Beide maken een puzzel op een rustige plek dichtbij de garderobe, en gaan dan verschillende dier objecten bekijken in de museumzalen. Elk voorwerp is een dier die wordt opgehaald voor Kantjil's feestje. Dit betekent dat 3-4 kinderen bij elk object een sticker krijgen van het dier die zij mogen naspelen. Nadat ze de 4-5 dieren hebben opgehaald voor het feestje komen de groepen samen in de Wereld Club. Daar worden er cadeautjes aan de begeleider/leerkracht die Kantjil speelt gegeven, en wordt er gedanst en gezongen.

VERTRAGING

Komen jullie later aan dan gepland? Neem dan contact op met het museum via telefoonnummer: 088-0042830. Als jullie te laat zijn wordt de oorspronkelijke eindtijd van het programma aangehouden en wordt het programma dus ingekort.

TOT ZIENS IN ONS MUSEUM!